

# A McDonald's „Szerzd meg az 1000 db ajándék Big Mac<sup>®</sup> egyikét!” nyereményjáték RÉSZVÉTELI és JÁTÉKSZABÁLYZATA valamint ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

## 1. Szervező

A Progress Promotion Kft. (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 30-34.), (a továbbiakban: „Szervező”) „Szerzd meg az 1000 db ajándék Big Mac<sup>®</sup> egyikét!” néven online nyereményjátékot (a továbbiakban: „Nyereményjáték”) szervez. A nyereményjáték a McDonald's alkalmazásban érhető el (a továbbiakban: „Alkalmazás”), ami Android operációs rendszerű mobiltelefonok számára a [Google Play](#) alkalmazásboltból, iOS operációs rendszerű mobiltelefonok számára az [App Store](#) alkalmazásboltból ingyenesen letölthető.

## 2. Résztvételi feltételek

2.1 A Nyereményjátékban kizárólag azon devizabelföldi, magyar állampolgár, természetes személy vehet részt, aki:

- 18. életévét betöltötte, teljesen cselekvőképes és nem esik a 9. pontban meghatározott kizárt személyek körébe, továbbá
- az Alkalmazásban regisztrált felhasználói fiókkal rendelkezik, valamint
- sikeresen regisztrál az Alkalmazásban elérhető Nyereményjátékba jelen játékszabályzat elfogadásával, ezen felül
- megfelel a jelen Résztvételi és Játékszabályzatban foglalt valamennyi további feltételnek (a továbbiakban együttesen: „Játékos”).

2.2 A regisztráció során a Játékos hozzájárulhat ahhoz is, hogy a Szervező elektronikus reklámtartalmú üzeneteket (hírlevél) küldjön számára, de ez nem feltétele a Játékban való részvételnek, és döntése nem befolyásolja a nyerési esélyeit sem.

2.3 A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Nyereményjáték technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.4 A Nyereményjáték lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. A Nyereményjátékban való részvétel önkéntes és a jelen hivatalos Résztvételi- és Játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.

### 3. Nyereményjáték időtartama

A Nyereményjáték **2019. december 2. 10 óra 00 perc 00 másodperctől 2019. december 23. 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart. Az ezen időtartam előtt vagy után beérkezett nyereményjáték-regisztráció és Pályázatok, valamint a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul meg nem felelő Pályázatok érvénytelennek minősülnek.

### 4. Nyereményjáték menete

- 4.1. A Játékos a Nyereményjáték időtartama alatt sikeresen regisztrál az Alkalmazásban elérhető „Szerezd meg az 1000 db ajándék Big Mac<sup>®</sup> egyikét!” elnevezésű Nyereményjátékba a Játékszabályzat elfogadásával.
- 4.2. Játékos a Nyereményjátékban elérhető adott napi játék (továbbiakban: „Játék”) szintminimumának sikeres teljesítésével (a továbbiakban: a „Pályázat”) ajándék Big Mac<sup>®</sup> kupont (továbbiakban: „Kupon”) szerezhet, amennyiben Pályázatának időpontja éppen eltalál egy nyerő időpontot vagy az adott nyerő időpontot követően elsőként érkezik be, és amennyiben az adott Játékhoz tartozik nyerő időpont.
- 4.3. A Játék szintminimumának sikeres teljesítésére a Játékosnak bármennyi alkalommal lehetősége van az adott napon belül.
- 4.4. A Kuponok nyerő időpontokhoz kötöttek. A nyerő időpontokat Szervező a Nyereményjáték indulása előtt, véletlenszerű gépi sorsolás útján határozza meg, és a Nyereményjáték időtartama alatt, naponta és Játékonként nem azonos mennyiségben osztja fel (és nem minden Játék tartalmaz nyerő időpontot).
- 4.5. A Szervező a szerencsés Kupont nyerő Játékost (továbbiakban: „Nyertes”) a Játékon belül felugró ablakban értesíti nyertességéről. Ezen értesítést követően, 2 munkanapon belül e-mailben, az Alkalmazásba regisztrációkor megadott e-mail címét használva, is értesíti a Nyertest, egyúttal megküldi számára a beváltható Kupont is, amit a Nyertes 2019. december 31-ig tud beváltani bármely magyarországi McDonald's étteremben.

### 5. Játékok és szintminimumok

- 5.1. A Nyereményjáték időtartama alatt minden nap egy Játékot tesz közzé Szervező, ami az Alkalmazás nyitóoldaláról elérhető.
- 5.2. Egyes Játékokat a Szervező a Nyereményjáték időtartama alatt többször is közzétesz.
- 5.3. Minden olyan Játéknak, ami Kupont tartalmaz, van szintminimuma, amit a Játékosnak el kell érnie ahhoz, hogy lehetséges Nyertese legyen a Kuponnak.
- 5.4. A Játékok neveit és szintminimumait Szervező az alábbiakban részletezi és ezeket az adott Játékban is feltünteti a Játékosok számára:
  - Játék neve: Itt a Big Mac, hol a Big Mac?; Szintminimum: 30 pont összegyűjtése
  - Játék neve: Hőember kirakó/Mikulás kirakó játék; Szintminimum: 1,5 perc alatt kirakni a képet
  - Játék neve: Apókapó; Szintminimum: 850 pont összegyűjtése
  - Játék neve: Csere-bere; Szintminimum: 1. szint: 10.000 pont összegyűjtése, 2. szint: 12.000 pont összegyűjtése, 3. szint: 15.000 pont összegyűjtése, 4. szint: nincs szintminimum, de Kupont sem tartalmaz
  - Játék neve: Karácsonyi kvíz; Szintminimum: 120 pont összegyűjtése

- Játék neve: Karácsonyi fények; Szintminimum: 30 pont összegyűjtése

5.5. Szervező - az esetleges visszaélések elkerülése érdekében - előre nem ad információt a különböző Játékok közzétételének napjáról, sem arról, hogy melyik Játék, hány darab nyerő időpontot tartalmaz.

## 6. Kupon (Nyeremény)

6.1. Szervező a Nyereményjáték során 1000 db ajándék Big Mac<sup>®</sup> Kupon megnyerésének lehetőségét biztosítja.

6.2. A Kupon 1 db Big Mac szendvics beváltására jogosít bármelyik magyarországi McDonald's étteremben, nyitvatartási időben, legkésőbb 2019. december 31-ig.

6.3. A Nyereményjáték teljes időtartama alatt egy Játékos maximum egy Kupont nyerhet.

6.4. A beváltás menete:

- Nyertes e-mailben kapja meg a Kupont az Alkalmazásba regisztrációkor megadott e-mail címére 2 munkanapon belül onnantól számítva, hogy a Játékban értesítést kap nyertességéről.
- A Kupon egy 12 számjegyű kód, amit a Nyertes bármelyik magyarországi McDonald's étteremben tud Big Mac<sup>®</sup> szendvicsre váltani legkésőbb 2019. december 31-ig.
- A Kupon beváltása a kasszáknál és a Driveokban személyesen lehetséges a 12 számjegyű kód birtokában. Amennyiben a Nyertes digitális rendelésvételre lehetőséggel bíró éttermünkben váltaná be a Kupont, kérjük fáradjon a kasszához és ott vegye át Nyereményét a Szervezőtől kapott e-mail bemutatásával.
- A beváltási határidő lejártát követően a kuponkód inaktívvá válik és a továbbiakban nem jogosít a Nyereményre.

6.5. A Kupon egyszeri beváltásra szól. Ha a kuponkódot már felhasználták a Kupon inaktívvá válik. Külön felhívjuk Játékos figyelmét arra, hogy az e-mailben kapott kupont ne tegye hozzáférhetővé más számára, és tegye meg a szükséges intézkedéseket postafiókja biztonsága érdekében.

6.6. A Kupon Nyertesnek történő megküldését követően, a jogtalan felhasználása, elvesztése esetén a Szervező felelősséget nem vállal.

6.7. A fel nem használt Kuponok 2019. december 31. után érvényességüket veszítik.

6.8. Azon Nyertesek Kuponjai, akikről a nyerést követően, de még a Kupon kiküldése előtt Szervező megállapítja, hogy nem jogosultak a Kuponra, mert megszegették jelen Játékszabályzat bármely pontját, Szervezőnél maradnak, és nem kerülnek kiküldésre, sem további felhasználásra.

6.9. A Kupon más kedvezménnyel vagy promócióval nem összevonható, készpénzre nem váltható.

6.10. A Kuponhoz tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja.

6.11. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén a jelen Részvételi és Játékszabályzatban meghatározott Kupont helyettesítsen a jelen Részvételi és Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.

## **7. Nyerő időpontok**

Az 1000 db Kuponra vonatkozóan, másodperc pontosságúan meghatározott nyerő időpontok kerültek kisorsolásra a Játékot megelőzően, gépi úton, véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló programmal. A Kupon Nyertese a nyerő időpontban vagy az adott nyerő időpont utáni elsőként beérkezett érvényes Pályázat beküldője.

## **8. Nyertesek és nyeremény értesítés**

- 8.1. A Szervező a Nyertest a Játékon belül felugró ablakban értesíti a nyeres pillanatában. Ezen a ponton Nyertesnek nincs további teendője.
- 8.2. Ezen értesítést követően, Szervező 2 munkanapon belül e-mailben, az Alkalmazásba regisztrációkor megadott e-mail címét használva, is értesíti a Nyertest, egyúttal megküldi számára a beváltható Kupont.
- 8.3. A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért, mely a Nyertes által megadott adatok esetleges hibájából, hiányosságából származik.
- 8.4. Szervező az értesítő e-mail kiküldéséért felelősséget vállal, ugyanakkor nem vállal felelősséget annak megérkezéséért a Nyertes e-mail fiókjába vagy annak olvasásáért a Nyertes által.
- 8.5. Amennyiben a Nyertessel a kapcsolatfelvétel meghiúsul vagy a Nyertes nem felel meg a jelen Részvételi és Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy nyereménye Szervezőnél marad, nem kerül felhasználásra és 2019. december 31. után érvényességét veszti.
- 8.6. A Szervező jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat feltételeinek. A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

## **9. Kizárás esetei**

A Szervező a nyeremény átadásáig kizárhatja a Nyereményjátékból azt a Játékost, aki (akinek a Pályázata) nem felel meg a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja jelenlegi promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ (követett) el. A Nyereményjátékból ki vannak zárva a Szervező, a Progress Promotion Kft. és annak franchise partnerei, valamint a Core Digital Kft. (székhelye: 2051 Biatorbágy, Kossuth Lajos u. 10.), az fps webügynökség Kft. (székhelye: 3526 Miskolc, Arany János tér 1/A A/5) vezető tisztségviselői, munkavállalói, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói; valamint egyéb, a nyereménysorsolás lebonyolításában közvetlenül közreműködő személyek és ezek Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

## **10. Adatkezelési feltételek**

A Játékos önkéntesen beleegyezik abba, hogy a Nyereményjáték során keletkezett adatok (úgy mint a játékszabály elfogadásának és az egyes játékok igénybe vételének dátuma és időpontja, a játékok során elért pontszámok, az esetleges nyertesség ténye) a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező, mint adatkezelő a Nyereményjátékkal összefüggésben, a Nyereményjáték lebonyolítása céljából 2020. január 15-ig – vagy ha ez korábbi, a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételét követő törlésig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül felhasználhassa.

Az adatok kezelője a Szervező Progress Promotion Kft., aki az adatokat *a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló 2016/679/EU rendelet (GDPR)*, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli. Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont).

Tekintettel arra, hogy a McDonald's éttermeket nem a Szervező működteti, ezért a kiküldésre kerülő 1000 kuponkódot a magyarországi hálózatot üzemeltető Progress Étteremhálózat Kft. (1095 Budapest, Soroksári út 30-34.) adja át részére. A Progress Étteremhálózat Kft. és éttermet üzemeltető partnerei a nyertes kuponkódon túl más adatokat (pl. nevet, e-mail címet) nem kapnak meg. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: Progress Promotion Kft., székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 30-34; vagy a következő e-mail címen: info@hu.mcd.com. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is, tiltakozhat az adatkezelés ellen, valamint élhet az egyéb jogaival. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem járul hozzá az adatai kezeléséhez, vagy azok törlését kéri a nyereség átadását megelőzően, az a Nyereséjyjátékból való kizárásához vezet. A Játékos tudomásul veszi továbbá, hogy a hozzájárulás visszavonása (adatok törlése) nem érinti a visszavonás (törlés) előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Core Digital Kft. (székhelye: 2051 Biatorbágy, Kossuth Lajos utca 10.), az fps webügynökség Kft. (székhelye: 3526 Miskolc, Arany János tér 1/A A/5) végzi. A Szervező Progress Promotion Kft. a Játékos személyes adatait nem adja ki további harmadik személyeknek. A Progress Promotion Kft. részletes, az érintettek jogait is tartalmazó adatkezelési tájékoztatója itt érhető el: <https://www.mcdonalds.hu/adatkezelesi-tajekoztato>. A McDonald's mobilalkalmazásával kapcsolatos adatkezelésről szintén a hivatkozott adatkezelési tájékoztatóban, annak 2.5.2. fejezetében lehet informálódni.

## **11. Felelősségi szabályok**

A jelen Részvételi és Játékszabályzatban írt egyéb felelősség kizárásokon, felelősség korlátozásokon kívül a Szervező az alábbi esetekben is kizárja a felelősségét: A Szervező kizárja felelősségét minden, a McDonald's Alkalmazást, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Nyereséjyjáték weboldalát, illetve szervert ért támadás folytán a Pályázók téves rendszerüzeneteket kapnak válaszaikat, nyereségeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. A Nyereséjyjátékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a McDonald's Alkalmazásban, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. A McDonald's Alkalmazást létrehozó és adminisztráló Szervező a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Nyereséjyjáték technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Nyereséjyjáték weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak és Nyereséjyjáték weboldalának használata során, vagy az anyoldal nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért a Szervező nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Nyereséjyjáték weboldalához vagy a kapcsolódó oldalakhoz történő csatlakozáshoz, a Nyereséjyjátékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

## 12. Egyéb szabályok

A Nyereményjátékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a McDonald's Alkalmazásban és a <https://www.mcdonalds.hu/kuponapp> weboldalon.

A Nyereményjáték hivatalos Részvételi- és Játékszabályzata szintén az Alkalmazáson belül és a <https://www.mcdonalds.hu/kuponapp> weboldalon jelenik meg. A Nyereményjátékkal kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Szervező a [mcdonaldsapp@hu.mcd.com](mailto:mcdonaldsapp@hu.mcd.com) e-mail címen tudja fogadni és ezekre 5 munkanapon belül visszajelzést küld. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményjáték feltételeit tartalmazó jelen Részvételi- és Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Nyereményjáték megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Nyereményjáték egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2019. november 29.

Progress Promotion Kft.  
Szervező